

자존감 대모험(Self-up)



‘자존감 대모험(self-up)’은
자존감 향상 보드게임으로
자신, 타인, 세상에 대한
긍정적인 관점을 형성하여
자존감이 향상되도록
도와줍니다.



게임 방법

- 플레이어는 보드판의 두 가지 시작 위치 중 원하는 곳에 자신의 말을 올려놓습니다.
- 가위바위보를 하여 순서를 정하고 이긴 사람부터 주사위를 굴러 나온 수만큼 자신의 말을 움직입니다.



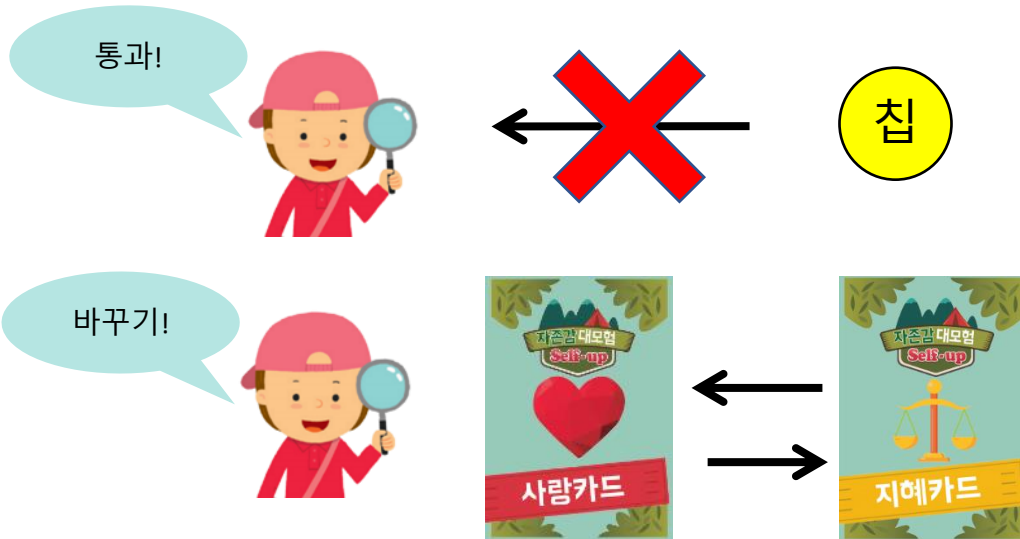
- 자신의 말이 도착한 칸에 해당하는 ‘색 카드’를 골라 지시에 맞게 미션을 수행합니다.



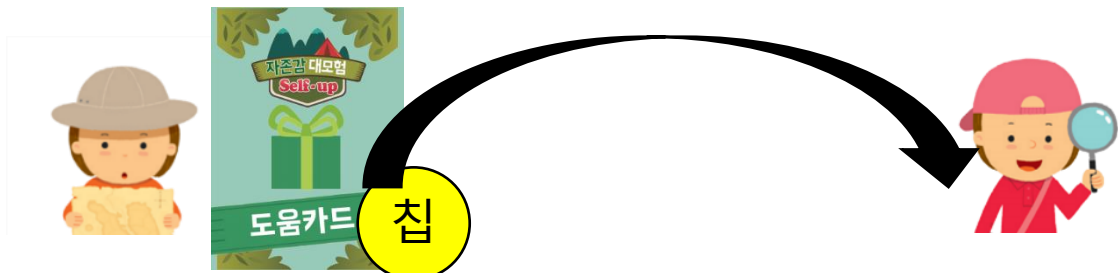
- 미션을 수행하면 칩 1개를 줍니다.
- 미션을 수행할 수 없으면 '통과', 혹은 '바꾸기'를 외칠 수 있습니다. (외칠 수 있는 횟수는 한 사람당 총 5번으로 한정합니다.)



- '통과'를 외치면 카드 미션을 수행하지 않고 다음 순서로 넘어갑니다. 통과를 외치면 칩을 받을 수 없습니다.
- '바꾸기'를 외치면 카드를 다른 카드로 바꾸어 미션을 수행할 수 있습니다.



- 만약 혼자서 미션을 수행하기 어려울 때, '도움 카드'를 이용하여 다른 참여자에게 도움을 요청할 수 있습니다. 도움을 요청한 참여자는 도와준 참여자에게 칩 1개를 줍니다.



- 게임 완료 후, '자존감 성'에 가장 먼저 도착한 참여자가 '**자존감 왕**'이 됩니다.
- 게임 완료 후, 칩을 많이 획득한 참여자가 '**칩 왕**'이 됩니다.