

포니아 Phonia



‘포니아’는 Phoneme(음소)+mania(한 분야에 깊이 빠진 사람)의 합성으로 ‘음소에 빠진 사람’, ‘음소를 잘 다루는 사람’을 의미합니다.



게임 준비

[게임 준비 및 규칙]

- 플레이어들은 둘러앉아, 탁자 가운데에 음소타일을 펼쳐놓습니다.



- 진행자는 문제 책자를 이용하여 문제를 내고, 정답을 빨리 맞힌 플레이어에게 포니아칩을 줍니다.

[게임 방법]

- 진행자는 문제 단어를 모든 플레이어에게 보여줍니다.



- 진행자는 가림막으로 위로 올려 문제 단어를 가린 후 플레이어에게 음소문제를 보여줍니다. (*난이도를 낮춰야 할 때는 단어와 음소문제를 한꺼번에 제시합니다.)

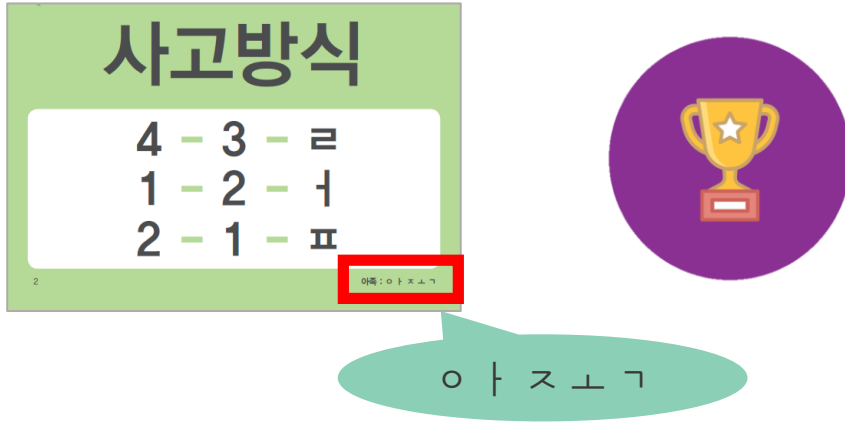


첫 번째 글자의 첫 번째 음소를 /o/으로 바꾸세요.

- 플레이어들은 음소타일을 일렬로 나열하여 정답을 맞춥니다.



- 진행자는 뒷면에 있는 정답을 확인하고 정답을 빨리 맞힌 플레이어에게 포니아칩 한 개를 지급합니다.



- 정답자는 음소타일을 그대로 두고, 오답자는 사용한 음소타일을 모두 반납합니다. (플레이어들은 문제 2개를 맞힐 때마다 모든 음소타일을 반납합니다.)
- 진행자는 문제 2를 보여주고 위의 과정을 반복합니다.



[게임 종료 및 승리 조건]

- 종료: 문제 10까지 하고 나서 포니아칩을 가장 많이 획득한 참가자가 우승입니다.