

행복해 보드게임



‘행복해 보드게임’은
정서 이해 및 표현 능력
향상을 도와주는
보드게임입니다.



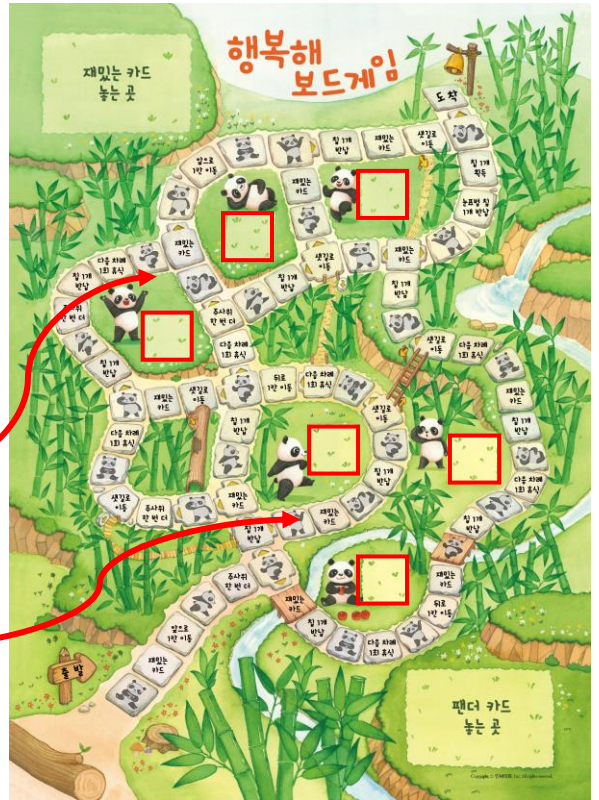
[게임 준비 및 규칙]

- 플레이어들은 각자 진행할 게임 말을 정해 출발 위치에 올려둡니다.
- 팬더 카드와 재밋는 카드는 잘 섞어 게임 판의 해당 위치에 얹어 놓습니다.



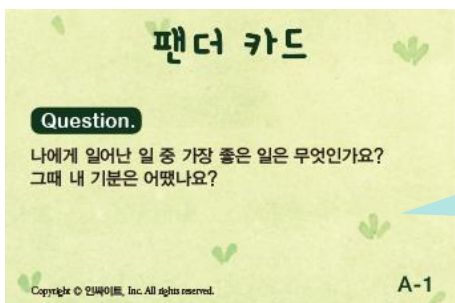
- 게임 시작 전 '팬더의 행복한 숲속 여행' 이야기 엽서(5개)를 읽습니다.
(게임이 익숙해지면 이야기 읽기는 생략해도 됩니다.)
- 이야기 엽서를 읽은 후 행복해지는 나만의 방법을 빈 칩에 적습니다.
- 모든 칩을 잘 섞어 게임판 위의 네모 칸 6곳에 적절히 나누어 뒤집어 놓습니다.

이야기 엽서



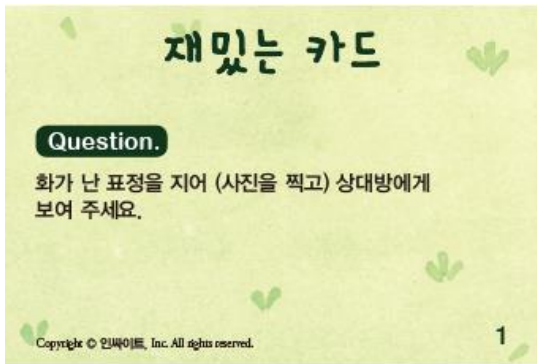
[게임 방법]

- 가위바위보를 하여 순서를 정하고, 첫 번째 플레이어는 주사위를 던져 나온 눈의 수만큼 이동합니다.
- 팬더가 그려진 칸에 도착하였다면, '팬더 카드' 더미의 맨 위에서 한 장을 가져와 적힌 질문에 대답을 합니다.(다른 사람이 이해할 수 있도록 표현해야 합니다.)



어제 입은 옷을 잘 정리해
두니까 엄마가 칭찬해줬어!
그때 내 기분은 너무
뿌듯했어!

- 대답이 끝나면 가져온 카드는 따로 쌓아두고, 해당 칸과 같은 행동의 팬더가 그려져 있는 행복 칩 칸에서 칩 2개를 가져옵니다.
- 가져온 칩은 다른 사람에게는 안 보이게 자신만 확인하고 앞에 뒤집어 놓습니다.



- 재밋는 카드 칸에 도착하였다면, '재밋는 카드' 더미의 맨 위에서 한 장을 가져와 카드에 적힌 지시를 수행합니다. 수행한 카드는 게임 판 밖에 따로 쌓아 둡니다.
- '재밋는 카드'는 벌칙이므로 수행하지 않으면 칩 1개를 반납해야 합니다.
- 모든 카드의 지시는 무조건 수행해야 합니다.
- 단, 플레이어는 게임 중 한 번의 '지나가기 찬스'를 가질 수 있습니다.
- 지나가기 찬스를 활용하면 대답을 안 하거나 지시를 수행하지 않아도 됩니다.

[게임 종료 및 승리 조건]

- 종료: 모든 게임 말이 '도착' 칸에 도착하면 각자 가지고 있는 행복 칩을 공개하여 승리 미션을 달성했는지 확인합니다.
- 이때, 눈표범 칩이 총 5개가 나오면 미션은 실패합니다.
- 승리: 게임 말을 2~3개로 진행할 경우 → 총 14개의 행복 칩을 모아 도착하면 승리합니다.
게임 말을 4~6개로 진행할 경우 → 총 20개의 행복 칩을 모아 도착하면 승리합니다.