

진로 대탐험



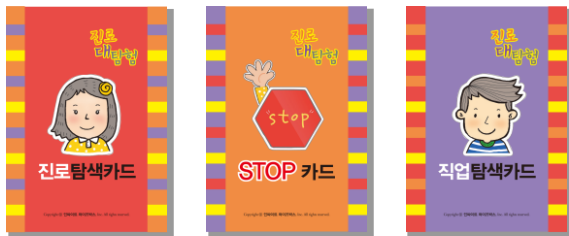
‘진로 대탐험’은
초등학교 고학년 학생들이
자신에 대한 이해와
직업 탐색을 할 수 있는
보드게임입니다.







게임 방법

[게임 준비 및 규칙]

- 주사위를 던져 가장 큰 숫자가 나온 플레이어가 제일 먼저 시작하고, 시계방향으로 게임을 진행합니다.
- 주황색 칸, 보라색 칸, 빨간색 칸에서 플레이어가 적절한 대답을 할 경우에 운영자는 토큰 1개씩을 주도록 합니다.



칸	방법	
초록색 칸	<p style="text-align: center;">STOP 칸</p> <div style="text-align: center;">  <p>대학입학</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> - STOP 칸에 도착하였거나 지나갈 때엔 무조건 멈추어 운영자의 지시에 따릅니다. - 초록색 STOP 칸에 도착하면 해당 칸의 내용에 대해 한 명씩 이야기를 나누도록 합니다.
	<p style="text-align: center;">그 외 초록색 칸</p> <div style="text-align: center;">  <p>초등학교 입학</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> - 해당 사건에 대한 경험, 생각, 감정들에 대해 이야기를 나눕니다. ※ 초록색 칸에 도착하지 않고 지나가게 되었을 때는 간단하게 언급만 하고 넘어 갑니다. <p>(예시. ‘초등학교 입학’칸을 지나 박물관 관람하기에 도착하였다면 “벌써 초등학교에 입학해서 박물관을 즐겁게 관람하게 됐네.”라고 이야기합니다.)</p>
<p style="text-align: center;">주황색 칸</p> <div style="text-align: center;">  <p>놀이동산 가기</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>박물관 관람하기</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> - 플레이어는 해당 칸의 상황에서 만날 수 있는 직업들이 무엇인지 2가지씩 말합니다. - 이때, 다른 플레이어들이 이미 말한 직업 외의 다른 직업을 말해야 합니다. - 대답을 잘 하면 토큰 1개, 직업을 한 개만 말하거나 앞서 말했던 직업을 말할 경우에는 토큰을 얻을 수 없습니다. 	

칸	방법	
<p>빨간색 칸</p> 	<p>STOP 칸</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 운영자가 STOP카드 2장을 뽑아 플레이어에게 읽게 하고 각 카드에서 본인에 대해 잘 설명한다고 생각되는 번호가 무엇인지 생각해보게 합니다. - 그대로 차례가 넘어가고, 그 후 본인 차례가 다시 왔을 때 운영자에게 카드에서 선택한 번호들을 말한 후, 주사위를 굴러 게임을 계속 진행합니다. - 이때, 해당 플레이어에게 제공된 두 장의 카드는 회수됩니다. ※ 다른 플레이어에게는 해당 카드가 제공될 수 있습니다.
	<p>그 외 빨간색 칸</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - ‘진로탐색카드’를 뽑아 질문을 읽은 뒤 자신과 관련한 대답을 합니다. - 대답을 잘 하면 토큰 1개를 얻습니다.
<p>보라색 칸</p> 		<ul style="list-style-type: none"> - 플레이어는 ‘직업탐색카드’를 뽑고 운영자가 카드에 적힌 질문을 읽어줍니다. - 카드를 뽑은 플레이어는 선택한 카드의 답에 해당하는 직업을 맞히고 토큰 1개를 얻습니다. - 만약, 해당 플레이어가 답을 맞히지 못할 경우 나머지 플레이어에게 맞힐 기회가 돌아갑니다. - 다른 플레이어가 답을 맞힐 경우 그 플레이어는 토큰 1개를 얻을 수 있습니다.

[게임 종료 및 승리 조건]

- 종료: 모든 플레이어가 도착지점에 들어오면 게임을 종료합니다.
 - 승리: 가장 많은 토큰을 가진 플레이어와 가장 먼저 들어오는 플레이어 총 2명이 게임에서 승리합니다.
- ※ 만약, 첫 번째로 들어오는 플레이어가 토큰도 제일 많다면 해당 플레이어가 승자가 됩니다. 따라서, 그 다음의 승자는 제일 늦게 들어와도 토큰이 두 번째로 많은 플레이어가 됩니다.