

이야기 치료에 기반한 창의적 자기표현게임

상상의 나라

‘상상의 나라’는 이야기 치료기법에 기반을 두어 자신의 이야기를 창의적 방식으로 표현하여 자신만의 강점을 발견하는 보드게임입니다.



활용방법

[게임 준비 및 규칙]

- 보드판을 중앙에 두고 만약에 카드를 뒤집어 놓습니다.



- 각자 말을 하나씩 정해 중앙에 올려 두고 조약돌을 2개씩 받습니다.



[게임 방법]

- 원하는 계절을 두 가지 선택합니다. 선택한 계절에 각자 말을 올려놓고 가위바위보로 순서를 정합니다.



- 주사위를 던져 자신의 말을 움직이고 도착한 곳에 쓰인 지시문을 읽고 미션을 수행합니다.
- ‘만약에’카드는 다양한 상상을 할 수 있는 질문이 적혀 있습니다.



소원을 들어주는 호리병 속 요정을 만났다면 어떤 소원 세 가지를 말할까요?

- 상상 주사위는 3개로 구성되어 있으며, 총 18개의 아이콘이 상징적으로 표현되어 있습니다. 3가지의 주사위를 던져 나온 뒷면의 아이콘 3개를 가지고 상상의 이야기를 만듭니다.

♣ 상상 주사위

주사위 1						
주사위 2						
주사위 3						

- 미션을 수행하고 나면 다른 사람들은 미션에 대해 질문할 수 있습니다. 미션의 내용에 대해 대답하기 곤란하다면 ‘그냥 지나가기 찬스’를 한 번 사용할 수 있습니다.
- 모든 사람은 다른 참가자가 이야기할 때, 중간에 끼어들거나 방해하지 않고 이야기를 집중하여 듣습니다.
- 한 계절을 다 돌고 나면 조약돌 1개를 받을 수 있습니다.

[게임 종료 및 승리 조건]

- 종료: 한 사람이 두 가지 계절을 모두 돌면 종료됩니다.(상황에 따라 4계절 모두 돌 수 있습니다.)
- 승리: 게임의 승리 규칙은 다음과 같이 선택할 수 있습니다.
 - ① 조약돌을 가장 많이 모은 사람이 이깁니다.
 - ② 4계절을 먼저 돌아 온 사람이 이깁니다. (상황에 따라 조절 가능)
 - ③ 상상이야기를 가장 많이 만든 사람이 이깁니다.