

1) 필수 입력 소검사 개수 변경(10개 → 7개)

지표점수 산출을 위해 필요한 10개 소검사가 아닌,
 FSIQ 산출에 필요한 **7개 소검사만 입력하여도 결과 산출이 가능합니다.**

단, 7개 소검사만 입력 시 작업기억, 처리속도 지표점수는 산출되지 않으며,
 지적 능력의 종합적인 평가를 위해 **10개 소검사를 모두 입력하시는 것을 권장합니다.**

기존)
 기본지표점수 산출을 위한 10개 소검사 필수 입력

언어이해 공통성 어휘	시공간 토막짜기 퍼즐	유동추론 행렬추리 무게비교	작업기억 숫자 그림기억	처리속도 기호쓰기 동형찾기
-------------------	-------------------	----------------------	--------------------	----------------------

수정 후)
 FSIQ 산출을 위한 7개 소검사 필수 입력

언어이해 공통성 어휘	시공간 토막짜기	유동추론 행렬추리 무게비교	작업기억 숫자	처리속도 기호쓰기
-------------------	-------------	----------------------	------------	--------------

※ 비례배분으로 FSIQ 산출이 가능합니다.

- FSIQ 산출을 위한 7개의 소검사 중 6개 소검사만 입력 시 비례배분(6개 소검사 점수에서 유도)된 환산점수의 합계를 사용하여 FSIQ가 산출됩니다.
- 대체검사를 선택한 경우에는 해당되지 않습니다(비례배분 불가).

FSIQ 산출에 필요한 기본 소검사 7개 중 6개 점수만 입력되어,
비례배분(6개 소검사 점수에서 유도)된 환산점수 합계를 사용하여
FSIQ가 산출됩니다.

K-WISC-V에서는 지적 능력의 종합적인 평가를 위해
10개의 기본 소검사 모두 입력하는 것을 권장합니다.
이대로 제출하시겠습니까?

확인

취소

참고)

- 비례배분: FSIQ를 산출하기 위해 얻어진 유효한 소검사 점수의 개수가 충분하지 않을 경우, FSIQ를 산출하기 위해 환산점수들을 비례적으로 합산하는 방법

2) 소검사 구분이 용이하도록 점수 입력 화면 보완

1) 소검사 점수와 처리점수 구분

- 처리점수 항목이 해당 소검사 하위에 위치하도록 수정하여, 소검사와 처리점수 항목을 구분하였습니다.

기본 토막짜기(BD) <input type="text" value="0-58"/>	기본 토막짜기(BD) <input type="text" value="0-58"/>
기본 시간보너스가 없는 토막짜기(BDn) <input type="text" value="0-46"/>	기본 시간보너스가 없는 토막짜기(BDn) <input type="text" value="0-46"/>
기본 토막짜기 부분점수(BDp) <input type="text" value="0-82"/>	기본 토막짜기 부분점수(BDp) <input type="text" value="0-82"/>
기본 토막짜기 공간크기 오류(BDde) <input type="text" value="0-11"/>	기본 토막짜기 공간크기 오류(BDde) <input type="text" value="0-11"/>
기본 토막짜기 회전 오류(BDre) <input type="text" value="0-13"/>	기본 토막짜기 회전 오류(BDre) <input type="text" value="0-13"/>

기존
수정 후

2) FSIQ 소검사와 기본지표척도 소검사 구분

- FSIQ 산출을 위한 소검사 7개와 지표점수 산출을 위한 그 외 소검사 3개를 색상 차이를 통해 구분하였습니다.
- :FSIQ 점수만 산출할 경우, :기본지표점수까지 산출하는 경우

기본 어휘 (VC) <input type="text" value="0-54"/>	기본 어휘 (VC) <input type="text" value="0-54"/>
기본 무게비교 (FW) <input type="text" value="0-34"/>	기본 무게비교 (FW) <input type="text" value="0-34"/>
기본 퍼즐 (VP) <input type="text" value="0-29"/>	기본 퍼즐 (VP) <input type="text" value="0-29"/>
기본 그림기억 (PS) <input type="text" value="0-49"/>	기본 그림기억 (PS) <input type="text" value="0-49"/>

기존
수정 후