

# KCMII-2

Korean College Major Interest Inventory, 2nd Edition

## 대학전공선택검사 2판

연구개발책임자 | 성태제

공동연구개발자 | 시기자, 이경희, 권승아, 박산하, 이보람



검사자 \_\_\_\_\_

이름 \_\_\_\_\_ SAMPLE

검사기관 \_\_\_\_\_

성별 \_\_\_\_\_

검사일 2022/05/06

생활연령 17 00 (2005/05/02)

## KCMII-2 대학전공선택검사 소개

KCMII-2는 학생들이 선호하는 활동, 직업, 교과를 바탕으로 자신의 흥미와 적성에 적합한 대학 전공을 선택하고 결정하는 데 도움을 주기 위해 개발된 우리나라 최초의 전공 안내 검사입니다. 본 검사는 학생의 흥미와 적성을 반영하여 향후 성공 가능성이 높은 전공을 추천해 주고, 해당 전공과 관련된 고교 선택과목, 전공 학과 및 관련 교과, 직업 등의 정보를 제공합니다.

## KCMII-2 대학전공선택검사 특징

첫째, 국내 최초로 개발된 전공선택검사로 최근의 트렌드를 반영한 전공 및 관련 직업 정보를 제공합니다.

둘째, 3개의 하위 검사인 활동·직업·전공교과 선호도를 통해 대학 전공에 대한 흥미를 측정합니다.

셋째, 개별 학생 중심의 시각화된 점수 보고와 함께 상세한 해석을 제공합니다.

## KCMII-2 대학전공선택검사 개정 방향

전공 분류 확대 · 개편 44개 → 50개	진로 로드맵 제공 고교학점제 대비 과목 선택 가이드	시대적 변화 요구 반영 융 · 복합 직업 정보 제공
----------------------------	---------------------------------	---------------------------------

## KCMII-2 대학전공선택검사 구성

하위검사	검사 내용	문항 수
활동선호도	각 전공과 관련된 주요 활동에 대한 선호도로, 개인의 관심과 흥미, 적성을 토대로 해당 전공 활동에 대한 적응 가능성을 예측	150개
직업선호도	각 전공과 관련된 주요 직업에 대한 선호도로, 개인의 관심과 흥미, 적성을 토대로 해당 전공과 관련한 직업에 대한 성공 가능성을 예측	150개
전공교과선호도	각 전공에서 다루어지는 주요 교과에 대한 선호도로, 개인의 관심과 흥미, 적성을 토대로 해당 전공교과에 대한 이수 가능성을 예측	150개

### 신뢰성 지표

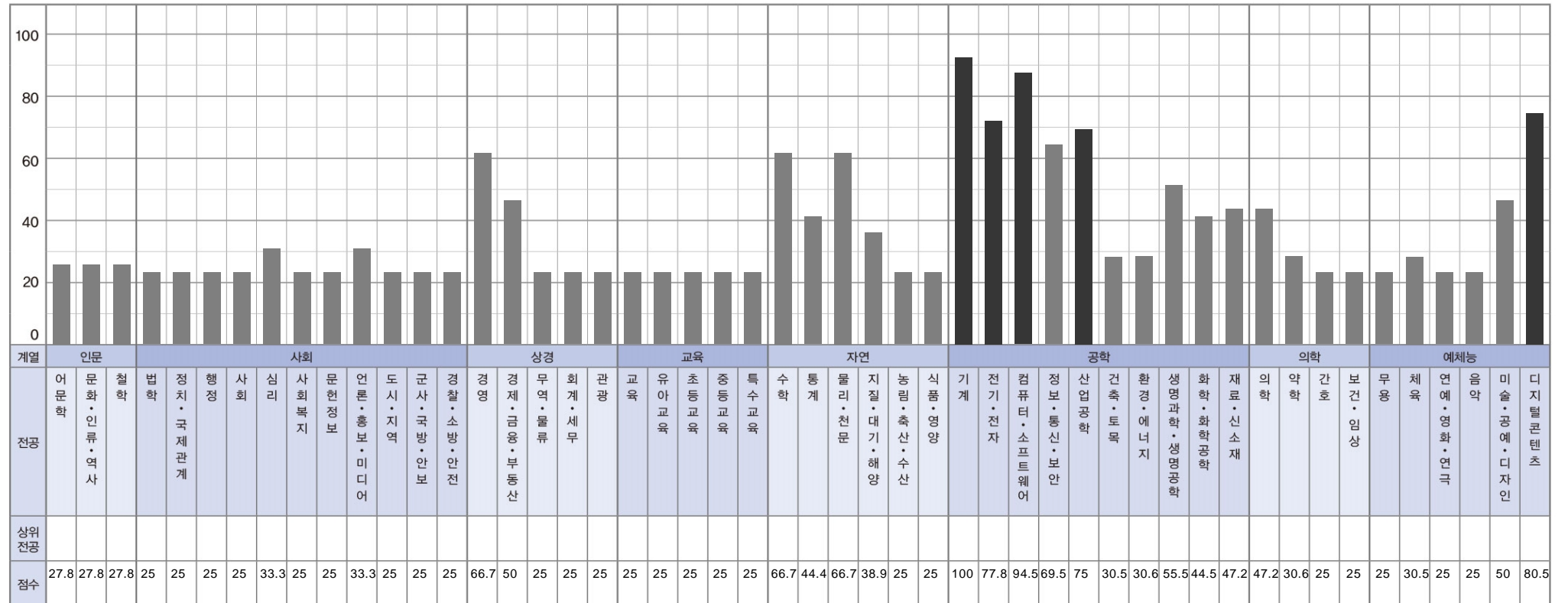
해석이 가능한 전공(개)	해석에 유의할 전공(개)	해석이 불가능한 전공(개)
50 50	50 0	50 0

연속동일반응	문항의 배열 순서를 기준으로 연속해서 10% 이상의 문항에 동일한 반응을 한 경우를 나타냅니다. '있음'인 경우 결과 해석에 유의하시기 바랍니다.
--------	---

\* 위 결과는 전공별 무응답 문항 비율을 기준으로 산출됩니다.

### 01. 전공 종합선호도

종합선호도는 50개의 전공에 대한 활동·직업·전공교과 선호도를 종합하여 보여줍니다. 이를 통해 전공별 선호 수준을 파악할 수 있습니다.



△ : 전공별 무응답 문항 비율이 10% 이상 30% 미만으로 해석에 유의해야 할 전공  
 - : 전공별 무응답 문항 비율이 30% 이상으로 해석이 불가능한 전공

## 02. 상위 전공 선호도

### 02-1. 상위 전공 요약

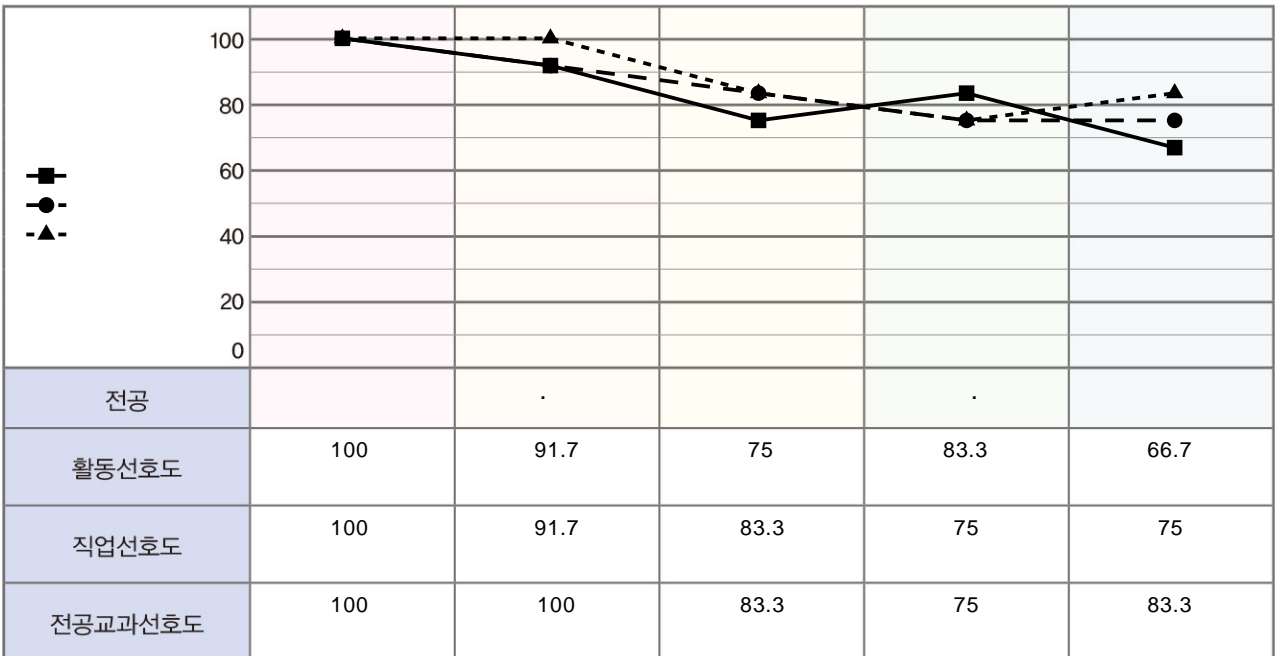
전공 요약에서는 종합선호도 중 상위 5개의 전공 및 관련 학과 정보를 제공합니다.

순위	계열	전공	관련 학과
1순위			, , , ICT , , , ,
2순위		.	, , , , IT, IT , , , ,
3순위			, , , , , , , ,
4순위		.	, , , , , , , ,
5순위			, , , , , ICT , , , ,

\* 전공에 동점이 있는 경우, 평균적인 전공별 선호를 고려하여 결과가 산출됩니다.

### 02-2. 활동/직업/전공교과 선호도

종합선호도 중 상위 5개 전공에 대하여 활동선호도, 직업선호도, 전공교과선호도 점수를 세부적으로 제공합니다.



※ 일부 하위검사에 무응답했을 경우, 그래프가 출력되지 않을 수 있습니다.

02-3. 추천 로드맵

추천 로드맵에서는 종합선호도 상위 5순위 전공의 고등학교, 대학교, 대학 졸업 후의 진로에 대한 시기별 추천 로드맵을 제공합니다. 추천 로드맵은 각 전공에 대한 이해를 돕기 위해 개략적인 방향을 제시한 것이며, 절대적 기준을 의미하지 않습니다. 진학과 진로가 구체화된다면 해당 대학 또는 학과를 통해 보다 상세한 정보를 확인하기를 권합니다.

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

1순위 전공						
가						
고등학교		대학교		졸업 후		
일반선택	진로선택	관련 학과	관련 교과	관련 직업		
가,		ICT	CAD/CAM	( )		
2순위 전공						
가						
고등학교		대학교		졸업 후		
일반선택	진로선택	관련 학과	관련 교과	관련 직업		
가,		IT, IT		AR/VR 가, 가, 가		
3순위 전공						
가						
고등학교		대학교		졸업 후		
일반선택	진로선택	관련 학과	관련 교과	관련 직업		
가,			3D	가,		

02-3. 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

4순위 전공						
고등학교		대학교		졸업 후		
일반선택	진로선택	관련 학과	관련 교과	관련 직업		
가,						
5순위 전공						
고등학교		대학교		졸업 후		
일반선택	진로선택	관련 학과	관련 교과	관련 직업		
가,		, ICT	가,	, MIS 가,		

03. 종합 해설

종합 해설	
SAMPLE	가
1	가
2	ICT 가 ( )
3	IT 가 가 ( )
4	가 ( ) 가 가
5	가 가 ( ) MIS 가

융합 직업	
5	2
<	>

04. 전공 설명 및 필요 역량

계열	전공	전공 설명	필요 역량
인문	어문학	동·서양 언어의 원리를 체계적으로 연구하고 각 나라의 문학과 문화를 이해하여 이를 통해 세계화 시대에 요구되는 인문학적 교양과 언어 관련 실무적 능력을 개발합니다.	언어적 감각, 논리적 사고력, 비판적 분석 능력이 필요하고, 언어와 문학 그리고 다양한 국가의 사회·문화적 특성에 대해 관심이 있어야 합니다.
	문화·인류·역사	인간이 출현한 시기부터 현재까지의 문화와 사회를 탐구하고, 시대별로 문화 및 사회의 특성을 연구하여 역사적 의미를 이해합니다.	고도의 관찰력 및 분석력이 필요하고, 한국사 및 세계사 그리고 다양한 사회적·역사적 현상에 대해 관심이 있어야 합니다.
	철학	자신을 둘러싼 자연, 우주, 사회에 대한 의미를 통찰하고 이를 논리적으로 분석하여 인간 행위와 세계에 대한 의미를 탐색합니다.	자연, 우주, 사회를 논리적으로 분석하여 그것의 의미를 탐색하는 통합적 사고 능력이 필요하고, 인간 본성과 존재 가치, 삶의 본질에 대해 관심이 있어야 합니다.
사회	법학	법과 관련된 기초적인 이론에서부터 사법, 공법, 사회법 및 국제 관계와 관련된 다양한 법학 이론들을 습득하고 이를 구체적인 사례에 적용합니다.	사건과 상황을 분석하여 타당한 결론에 이를 수 있는 사고력과 공정한 판단력이 필요하고, 법률과 관련된 사회현상 및 사회문제에 대해 관심과 흥미가 있어야 합니다.
	정치·국제관계	한 국가 내 혹은 여러 국가 간의 정치적 현상을 분석하고 비판하며, 국내·외의 정치적 현상과 국제 관계에 대한 이론과 실재를 연구합니다.	국제적 현상과 국가 간 관계·세력 변화 등을 파악할 수 있는 분석력과 논리력이 필요하고, 국내·외의 다양한 정치·경제·사회적 이슈에 대한 문제의식과 관심, 흥미가 있어야 합니다.
	행정	국민과 정부 간의 상호작용, 다양한 공공부문에서의 행정 및 정책과 관련된 현상을 분석함으로써 공공분야 관리 등 국가 운영을 효율적으로 수행할 수 있는 방안을 모색합니다.	사회 문제에 대한 합리적인 판단 능력과 사회 문제를 효율적으로 해결할 수 있는 문제해결 능력이 필요하고, 공공의 문제와 정책 그리고 정부와 공공 기관의 성격, 업무 등에 대해 관심과 흥미가 있어야 합니다.
	사회	사회의 다양한 현상과 문제를 관찰, 분석하고 이를 통해 그것의 의미를 해석함으로써 사회 구성원들 간의 상호작용 및 사회구조에 대하여 탐구하고 현대 사회의 문제들을 해결합니다.	사회 현상을 객관적으로 관찰하고 과학적으로 분석할 수 있는 능력이 필요하고, 개인적·사회적 수준의 다양한 문제를 탐구하는 것에 관심과 흥미가 있어야 합니다.
	심리	인간의 행동과 정신 과정, 개인 간 상호관계 형성에 관한 심층적 연구를 통해 개인이 가진 심리·정서적 문제를 해결하고 조화로운 인격 형성과 인성 회복을 위한 방안을 모색합니다.	심리 현상에 대한 실험과 조사를 과학적으로 실시하고, 결과를 논리적으로 해석할 수 있는 능력이 필요하고, 사람들의 사고, 성격, 행동 및 관련 사회 현상에 대한 관심과 흥미가 있어야 합니다.
	사회복지	가족·아동·청소년·노인·여성 등 사회 구성원의 일정한 생활 수준 및 보건 상태를 확보하기 위해 사회 정책 및 제도와 관련된 이론과 방법을 탐구합니다.	사회 구성원의 일정한 생활 수준 및 보건 상태를 지원하기 위한 사회 정책 및 제도 등을 학문적으로 이해할 수 있는 능력이 필요하고, 주위 이웃에 대한 관심과 봉사정신이 있어야 합니다.
	문헌정보	각종 지적 활동에 필요한 정보 및 문헌의 속성을 이해하고, 다양한 미디어를 통해 정보를 효율적으로 수집, 정리, 가공, 관리, 배포하는 지식 정보 관리 능력을 개발합니다.	상황에 따른 적합한 도서 및 자료의 수집·정리·가공 능력, 도서 및 자료의 관리 및 활용을 위한 전산 처리 및 통계 처리 능력이 필요하고, 다양한 분야의 도서와 자료에 대한 관심과 흥미가 있어야 합니다.



04. 전공 설명 및 필요 역량 (계속)

계열	전공	전공 설명	필요 역량
사회	언론 홍보 미디어	사회의 여러 영역에서 이루어지는 대중 매체의 소통 과정을 분석, 연구하여 다양한 미디어 콘텐츠 제작과 바람직한 미디어·대중 매체의 발전 방안에 대해 연구합니다.	최신 트렌드를 파악하는 능력, 정확한 정보 전달을 위한 커뮤니케이션 능력, 그리고 매력적 콘텐츠 생산을 위한 예술성 및 창의력이 필요하고, 대중 매체와 다양한 콘텐츠, 뉴미디어 등에 대한 관심이 있어야 합니다.
	도시 지역	도시 및 지역과 관련된 각종 문제를 분석하고 이를 합리적으로 해결할 수 있는 방안을 모색하여 국토를 경제적, 사회적, 문화적 측면에서 조화롭고 균형 있게 발전하는 방안에 대해 연구합니다.	도시의 기능과 역할, 교통 체계, 지역적 특성에 적합한 사회기반시설 등에 대한 이해 능력과 창의력, 공간지각력이 필요하고, 공간에 대한 호기심이 있어야 합니다.
	군사 국방 안보	군사 정책 및 전략에 필요한 전문 지식을 습득하고, 다양한 상황에서 실질적으로 대처 가능한 군사 운용 능력을 개발하며, 투철한 국가관을 함양하여 국가의 안보에 기여합니다.	군병력을 통솔하는 리더십과 올바른 국가관, 훈련 및 실천에 대비한 강한 체력과 정신력, 통찰력 및 판단력이 필요하고, 국가의 안보 환경에 대한 이해와 관심이 있어야 합니다.
	경찰 소방 안전	각종 범죄 현상의 원인과 대책을 연구하거나 안전 관리에 대한 이론적 지식 및 실무 능력을 습득함으로써 범죄, 위험 및 재난으로부터 국민의 생명과 재산을 보호합니다.	현장에서의 돌발 상황을 해결할 수 있는 리더십과 조직적 사고, 책임감, 상황판단력이 필요하고, 사회 문제 및 범죄 해결, 각종 사건·사고에 관심과 흥미가 있어야 합니다.
상경	경영	기업 경영에 필요한 여러 가지 이론과 기법을 연구하고, 생활에 필요한 다양한 상품 또는 서비스를 생산, 유통, 판매하는 전 과정에 대해 연구합니다.	효율적인 경영 활동에 대한 분석·실행 능력과 합리적 의사결정 능력이 필요하고, 조직의 성과를 높이기 위한 경영 활동 및 글로벌 기업 환경의 변화에 대한 관심과 흥미가 있어야 합니다.
	경제 금융 부동산	국가, 조직, 개인 등의 경제 상황을 분석·진단하여 경제 관련 문제에 적절히 대응할 수 있는 방법을 연구합니다.	금융의 흐름을 파악하기 위한 분석력과 수학 능력, 정보처리 및 활용능력이 필요하고, 국가 및 세계 경제의 흐름에 관심이 있어야 합니다.
	무역 물류	물품·서비스·기술·자원 등의 국가 간 이동과 물품의 생산에서 공급에 이르는 일련의 과정을 경제적이고 효율적으로 관리하는 방법 및 국제 경제 교류와 관련된 사안에 대해 연구합니다.	세계 소비 경향 및 자원의 흐름을 분석하고 이해하는 능력과 관련 정보를 경영, 경제, 법, 보험, 외국어 등의 인접 학문과 연계할 수 있는 능력이 필요하고, 국제 경제 교류에 대해 관심이 있어야 합니다.
	회계 세무	기업의 회계 정보를 체계적인 방법으로 산출·분석하고, 세무와 관련된 효율적인 의사결정 방안을 탐색합니다.	이해관계를 분석하고 예측할 수 있는 수리 능력 및 논리력이 필요하고, 경제 및 기업 자원의 효율적 배분에 관심이 있어야 합니다.
	관광	관광을 통한 삶의 질 향상을 위해 국내외 관광지를 파악하고, 관광 현상에 대한 학문적 분석과 실무적인 정책을 수립합니다.	관광 상품의 개발 및 기획 능력, 외국어 능력, 인적 네트워크 형성 능력이 필요하고, 여행 및 관광에 대한 흥미와 관심이 있어야 합니다.

04. 전공 설명 및 필요 역량 (계속)

계열	전공	전공 설명	필요 역량
사 회 인 문	교육	교육 기관 안팎의 교육 활동을 총체적으로 이해하고, 교육과 관련한 다양한 문제에 대해 해결 방법을 모색합니다.	교육 현상 및 교육 정책 등에 대한 판단력과 교육 문제의 원인을 체계적으로 파악하는 분석력이 필요하고, 인간과 교육 활동에 대한 관심이 있어야 합니다.
	유아교육	영·유아기 발달에 대한 체계적인 이론을 이해하고, 이를 현장에 적용해 보는 실습을 통해 영·유아의 신체적, 정서적 발달에 따른 교육 방법에 대해 학습합니다.	아동의 발달, 심리와 행동, 부모 교육 등 아동에 대한 전문적인 지식과 아동의 수준에 맞는 의사소통 능력과 언어 구사 능력이 필요하고, 아동 보육에 대한 책임감이 있어야 합니다.
	초등교육	만 6~12세 아동을 대상으로 그들의 심리적 특성을 파악하고 국어, 수학, 미술 등 다양한 교과 이론을 적용하여 교육 현장에서 교사로서 업무를 수행할 수 있는 방법들을 학습합니다.	초등학교 교과에 대한 기초 지식과 다양한 교육 방법을 고안할 수 있는 창의력, 어린이의 발달에 대한 높은 이해 능력이 필요하고, 초등 교육에 대한 관심이 있어야 합니다.
	중등교육	만 13~18세 중·고등학교 학생들을 대상으로 그들을 가르치기 위해 특정 교과목을 전공하고, 교육 현장에서 교사로서 업무를 수행할 수 있는 방법들을 학습합니다.	중·고등학교 교과에 대한 지식, 현행 교육과정 및 교육정책에 대한 이해, 학생 지도 능력, 교육 현상을 종합적으로 이해하고 비판할 수 있는 능력이 필요하고, 중·고등학교 교육에 대한 관심이 있어야 합니다.
	특수교육	신체적, 정신적, 사회적 발달 장애를 지닌 학생들에게 적합한 교육을 제공하여 그들이 사회구성원으로서 생활할 수 있도록 교육하는 특수교육 전문가를 양성합니다.	특수교육에 대한 전문적인 지식을 바탕으로 다양한 상황에서의 대처 능력이 필요하고, 장애 학생에 대한 사랑, 교사로서의 소명 의식과 봉사 및 희생정신이 있어야 합니다.
자 연 인 문	수학	다양한 물체나 공간, 현상을 계량화하여 분석·설명하고, 수의 체계와 성질을 연구합니다.	논리적인 사고와 분석력, 추리력이 필요하고, 문제 해결 과정을 중요하게 생각하며 수의 성질에 대한 흥미가 있어야 합니다.
	통계	연구목적에 부합하는 자료를 수집, 요약함으로써 사회 각 분야의 다양한 특성 및 정보를 분석하고 해석하는 이론과 방법을 연구합니다.	다양한 통계 방법론을 적용할 수 있는 응용력과 정보를 분석하고 추리할 수 있는 능력이 필요하고, 수학에 대한 흥미가 있어야 합니다.
	물리·천문	모든 자연현상을 존재하는 힘의 원리와 우주에서 일어나는 다양한 현상을 관측하여 우주의 질서와 법칙을 탐구합니다.	눈에 보이지 않는 작은 세계를 포함해 지구와 우주에 대한 창의적인 사고 능력, 천체나 지구에서 일어나는 현상을 분석하는 논리적인 사고 능력이 필요하고, 다양한 자연 현상에 대한 관심이 있어야 합니다.
	지질·대기·해양	지구를 구성하는 물질의 성분, 구조, 형성 및 변화 과정 등을 연구하고 지구를 둘러싼 대기와 해양의 자연 현상에 대해 탐구합니다.	과학 교과 전반에 대한 기본 지식 그리고 자연 환경에 대한 관찰력과 탐구력이 필요하고, 자연, 대기, 바다에서 발생하는 자연 현상에 관심이 있어야 합니다.
	농림·축산·수산	농·축·수산물을 효율적으로 관리하고 개발, 생산하기 위한 연구를 수행하며, 농·축·수산 식품의 생산, 가공처리, 유통 등에 대한 지식을 습득하여 관련된 문제들을 탐색하고 해결방법을 모색합니다.	생화학적 기초와 생명과학 및 화학 지식이 필요하고, 농어촌 환경과 동·식물에 대한 관심이 있어야 합니다.
	식품영양	개인, 가정, 집단의 음식 섭취와 식생활 문제를 분석하고, 건강한 삶의 유지를 목적으로 하는 식생활의 질적 향상을 위해 건강 및 영양을 관리·증진하는 방안에 대하여 연구합니다.	식품, 영양에 대한 중요성을 이해하고 제품 개발이나 첨단기술 적용을 위한 창의력, 응용력이 필요하며, 다양한 식품의 성분과 영양소에 대해 흥미가 있어야 합니다.

## 04. 전공 설명 및 필요 역량 (계속)

계열	전공	전공 설명	필요 역량
공학	기계	다양한 산업 분야의 토대가 되는 각종 기계와 장비의 설계, 제작, 이용, 관리 등에 대한 이론과 응용에 대해 연구합니다.	수학, 물리 등 기초과학 지식이 필요하고, 기계 작동 원리를 이해하기 위한 논리력과 지식 및 이론을 응용할 수 있는 능력이 필요하며 기계, 자동차, 전기, 전자 등에 대한 흥미가 있어야 합니다.
	전기·전자	전기 및 자기의 흐름과 고체, 기체, 진공 내에서의 전자 운동을 탐구하고 이것을 실생활에 응용하는 방법을 연구하는 학문입니다.	새로운 기능을 전기·전자제품으로 구현할 수 있는 창의력, 분석적 사고가 필요하고, 전기전자 시스템 이해를 위한 논리적 사고가 필요하며, 수학, 물리학에 대한 흥미가 있어야 합니다.
	컴퓨터·소프트웨어	컴퓨터의 하드웨어와 소프트웨어, 멀티미디어 등 컴퓨터와 관련된 기술과 지식을 습득하고 이를 바탕으로 다양한 분야에 적용하는 학문입니다.	새로운 소프트웨어 개발에 필요한 컴퓨터 프로그래밍 언어에 대한 지식과 논리적 사고능력 및 창의력이 필요하고, 수학에 대한 흥미와 관심이 있어야 합니다.
	정보·통신·보안	컴퓨터공학 기반 지식을 바탕으로 ICT(정보통신기술) 및 다양한 융합산업 분야의 정보·통신·보안에 관한 이론을 습득하고 이를 적용하는 학문입니다.	수학, 통계, 물리 등에 대한 기본 지식과 전기, 전자, 컴퓨터에 대한 기초지식, 논리적 사고력, 창의적이며 유연한 사고, 정확한 판단력이 필요하고, 다양한 산업의 정보·통신 분야에 관심이 있어야 합니다.
	산업공학	제품 생산과 전달의 전 과정에 필요한 기계, 기술, 인적 자원 등에 관한 최적의 시스템을 연구합니다.	데이터에 기반하여 시스템의 효율성을 높일 수 있는 문제해결 능력과 사고력이 필요하고, 공학뿐 아니라 경영학 등의 사회과학에 관심이 있어야 합니다.
	건축·토목	건축물 및 도로, 항구, 댐 등의 사회기반시설을 설계하고 건축하기 위한 이론을 연구합니다.	수학, 과학 등 기초분야를 비롯하여 컴퓨터 활용 능력, 공간 지각력 및 공간 이해력이 필요하고, 아름다운 건축 설계를 위한 문화적·미적 감각이 있어야 합니다.
	환경·에너지	자연을 구성하는 물, 대기, 토양과 생태계에서 일어나는 환경 변화, 에너지의 생산 과정 및 변환 과정 등을 탐구하여 인간의 삶의 질 향상을 목적으로 하는 학문입니다.	실험 연구를 위한 분석적 사고와 집중력, 화학, 물리, 수학 등 기초과학 분야에 대한 이해 능력이 필요하고, 환경문제 및 자연에 대한 넓은 이해와 관심이 있어야 합니다.
	생명과학·생명공학	생명체에 대한 지식과 이해를 바탕으로 다양한 생명 현상의 과정을 탐구하며, 의료, 환경 등의 연구와 산업에 기초가 되는 학문입니다.	자연과학 분야에 대한 깊이 있는 이해와 지식 그리고 관찰력, 논리적 사고, 분석력, 통찰력이 필요하고, 다양한 생명 현상과 생명체에 관심이 있어야 합니다.
	화학·화학공학	화학 반응의 원리를 실생활에 응용하는 기술과 방법을 연구하는 학문으로, 고분자, 신에너지, 환경기술 등 화학 공정이 필요한 산업에 활용되는 학문입니다.	수학, 물리 등 기초과학 분야에 대한 지식과 분석적인 사고 능력이 필요하고, 꼼꼼하고 주의 깊은 성격과 물질 변화에 대한 관심이 있어야 합니다.
	재료·신소재	다양한 재료의 구조와 특징을 이해하고 산업에 필요한 신소재, 생체재료, 기능재료 등의 첨단 재료에 대해 연구하고 개발하는 학문입니다.	다양한 소재에 대한 이해와 이를 실생활에 적용시킬 수 있는 응용력, 실험·실습을위한 분석적 사고력이 필요하고, 수학, 화학, 물리 등 기초과학에 관심이 있어야 합니다.

04. 전공 설명 및 필요 역량 (계속)

계열	전공	전공 설명	필요 역량
의학	의학	인체에서 발생하는 질병의 예방·진단·치료와 관련된 지식을 습득하고, 이를 활용하여 환자를 진료하며, 의학 이론을 탐구함으로써 질병 예방 및 치료 방안에 대한 연구를 수행합니다.	화학 및 생명과학의 기초 지식과 과학적 사고방식, 의학적 진단과 처치를 위한 추론력이 필요하고, 환자의 고통을 이해하며 생명을 구하는 일에 보람을 느끼고, 인체의 구조와 기능에 관심이 있어야 합니다.
	약학	질병의 예방 및 치료에 사용되는 의약품에 관한 기초 이론과 의약품의 개발, 생산, 조제와 관련된 지식을 습득하고 이에 대해 연구합니다.	실험 및 실습에서의 침착함, 깊은 주의력 그리고 분석적인 사고력이 필요하고, 화학, 생명과학에 관심이 있어야 합니다.
	간호	인간이 건강을 유지 및 증진하고 질병으로부터 회복할 수 있도록 하는 이론과 실무 그리고 간호 대상자의 간호 문제를 진단, 중재, 평가할 수 있는 능력을 개발하고 적용합니다.	화학 및 생명과학에 대한 이해와 환자 간호를 위한 의사소통 능력이 필요하고, 질병과 환자의 고통에 관심과 배려가 있어야 합니다.
	보건·임상	공중보건, 개인 위생 등 건강을 향상시키기 위한 방안을 탐색하고, 신체적·정신적 장애를 가진 사람들을 보조하는 치료 시설과 첨단 의료 장비를 다루고 만드는 기술에 대해 연구합니다.	기초과학에 대한 지식을 바탕으로 공중보건과 개인 위생에 대한 이해 능력, 환자 상태에 따라 적절한 치료 방법을 수행하는 실행 능력이 필요하고, 보건의료인으로서의 사명감이 있어야 합니다.
예체능	무용	무용 이론과 관련된 전문 지식을 습득하고, 실기 교육을 통해 균형 있는 신체의 움직임을 연마하여 무용 작품에 대한 해석력과 예술적 표현력 등을 함양합니다.	음악과 주제에 맞춰 몸으로 표현할 수 있는 능력이 필요하고, 강한 체력과 유연한 신체조건을 갖추기 위한 끈기와 인내심이 있어야 합니다.
	체육	신체활동을 바탕으로 하는 운동, 건강, 스포츠 과학, 여가에 대한 이론을 배우고 이와 관련한 특정 실기 실습을 수행하여 신체적 능력을 계발합니다.	강인한 체력 및 정신력 그리고 경기를 정당하게 치르기 위한 스포츠맨십이 필요하고, 운동하기를 좋아하는 마음과 스포츠에 관심이 있어야 합니다.
	연예·영화·연극	다양한 매체를 활용하여 새로운 영상 언어를 창출하고 영화, 연극 등의 분야에서 인간의 정서를 전달할 수 있는 활동을 수행합니다.	배역에 대한 분석력, 연기력, 예술적 지식이 필요하고, 생각을 매체를 통해 표현하는 능력이 필요하며 미술, 음악, 무용, 어학, 연극, 사회학, 언론학 등 다양한 분야에 관심이 있어야 합니다.
	음악	음악 전반에 관한 이론 학습과 다양한 음악 관련 기교의 훈련을 통해 기존 음악을 연주하거나 새로운 음악을 창작하며, 전문적으로 감상 및 비평하는 능력을 계발합니다.	청음능력, 창의력, 음악을 소리나 악기로 표현할 수 있는 연주 능력이 필요하고, 음감과 음악적 감수성이 있어야 합니다.
	미술·공예·디자인	미술 전반에 대한 지식과 실기 교육을 통해 미술적 상상력과 창의성 및 여러 가지 표현 방법을 습득하고, 기능적·심미적 조건을 고려하여 각종 상품의 디자인을 개발하고 연구합니다.	미술 작품을 만들기 위한 독창성과 창의성, 정교한 기법 활용 능력이 필요하고, 예술 분야에서의 변화와 유행에 민감해야 합니다.
	디지털 콘텐츠	뉴미디어 매체인 디지털 게임, 디지털 영상, 애니메이션, 인터랙티브 디자인콘텐츠 등의 기획과 연출을 수행하고, 다양한 시각적 표현과 디자인을 탐색 및 창출합니다.	디지털 기술에 대한 지식, 디지털콘텐츠 제작 능력, 트렌드를 파악하는 능력, 창의력, 기획력이 필요하고, 다양한 매체에 대한 관심이 있어야 합니다.

05. 전공별 추천 로드맵

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
문리	어문학	화법과 작문, 언어와 매체, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 세계지리, 세계사, 동아시아사, 사회·문화, 윤리와 사상, 생활과 윤리, 한국지리, 정치와 법, 제2외국어I, 한문I, 철학, 논술	고전 읽기, 심화 국어, 영미 문학 읽기, 영어권 문화, 진로 영어, 사회문제 탐구, 고전과 윤리, 제2외국어II, 한문II	국어국문학, 영어영문학, 언어학, 문예창작과, 중어중문학, 독어독문학, 프랑수어문학, 스페인어문학, 러시아어문학, 일어문학	통역번역의 이해, 영문학비평론, 한국현대소설론, 현대문학개론, 한국어학의 이해, 중국어의미론, 불문학비평론, 태국어형태론	소설가, 방송작가, 극작가, 번역가, 문학비평가, 통역사, 언어학자, 시인, 한국어강사, 외국어회화 강사, 문학평론가
	문화·인류·역사	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 한국지리, 세계지리, 세계사, 동아시아사, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 제2외국어I, 한문I, 논리학, 논술	고전 읽기, 영미 문학 읽기, 영어권 문화, 사회문제 탐구, 고전과 윤리, 여행지리, 과학사, 제2외국어III, 한문II	문화학, 인류학, 역사학, 문화인류학, 사학, 문화재보존학, 민속학, 고고학, 고고미술사학, 한국사학, 역사문화학	문화인류학, 문화재분석실습, 사학개론, 한국민속학, 문화변동의 이해, 동양고대사, 박물관의 이해, 고고학사	박물관큐레이터, 역사학연구원, 문화재감정평가사, 문화재보존원, 문화해설사, 고고학발굴조사원, 문화재 수리 및 복원 연구원, 인류학자
	철학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 한국지리, 세계지리, 세계사, 동아시아사, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 한문I, 철학, 종교학, 논리학, 논술	고전 읽기, 심화 국어, 사회문제 탐구, 고전과 윤리, 과학사, 한문II	동양철학, 윤리학, 철학윤리학, 종교학, 예술철학, 유교철학전공, 분석철학, 여성철학, 신학, 불교학, 원불교학	존재론과 형이상학, 철학적 논리학, 종교학입문, 종교와 윤리, 종교문화의 흐름, 종교현상학, 비교종교학, 분석윤리학연구, 인식론	철학자, 윤리학자, 인문과학연구원, 윤리과목 중등학교 교사, 종교학자, 철학연구원, 성직자
사회	법학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 철학, 논술, 한문I, 논리학, 심리학	심화 국어, 경제 수학, 사회문제 탐구, 고전과 윤리, 한문II, 지식 재산 일반	법학, 법률학, 법행정학, 법경찰학, 지식산업법학, 지적재산권학	헌법, 민사소송법, 형법, 형사소송법, 국제법, 법해석방법론, 형사소송실무, 법철학	판사, 변호사, 검사, 법학자, 법무사, 노무사, 변리사, 저작권관리자, 지식재산 전문가, 분쟁조정사
	정치·국제관계	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 세계지리, 세계사, 경제, 윤리와 사상, 제2외국어I, 철학, 논리학	심화 국어, 경제 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 사회문제 탐구, 제2외국어III	외교통상학, 정치학, 정치외교학, 외교안보학, 정치사회학	현대정치이론, 국제사회의이해, 세계정치론, 국제관계이론, 비교정치학, 국제정치사, 외교정책론, 국제정치	정무직 공무원, 외교관, 국회의원, 국제공무원, 국제관계연구원, 정치학연구원
	행정학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 경제, 실용 경제, 정보	경제 수학, 진로 영어, 사회문제 탐구, 고전과 윤리	행정학, 행정관리학, 정책학, 공공정책학, 공공행정학, 도시행정학	행정학원론, 인사행정, 지방행정, 정책학, 행정조직론, 공공관리론, 지방자치론, 행정과정치, 행정사례분석	일반행정사무원, 행정학연구원, 국가·지방행정사무원, 행정공무원, 공공서비스디자이너, 행정사

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
사회	사회학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 심리학, 철학, 논술	사회문제 탐구, 고전과 윤리	사회학, 정치사회학, 공공사회학	사회정책연구, 문화사회학, 사회계층론, 비교사회학, 경제사회학, 노동사회학, 사회조사분석론, 조직사회학	사회정책연구원, 사회학자, 사회정책분석평가사, 사회단체활동 전문가(시민단체활동 전문가), 사회조사전문가, 사회과학연구원, 소비자연구원
	심리학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 사회·문화, 정치와 법, 생명과학I, 음악, 미술, 연극, 기술·가정, 철학, 심리학, 보건	사회문제 탐구, 생활과 과학, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평, 가정과학	심리학, 상담심리학, 심리치료학, 미술상담심리학, 아동상담심리학, 사회심리학	상담심리학, 범죄심리학, 임상심리학, 인지심리학, 산업 및 조직심리학, 사회심리학, 성격심리학, 이상심리학, 심리연구방법	상담전문가, 심리치료사, 임상심리사, 전문상담교사, 정신보건임상심리사, 직업상담사, 청소년상담사, 범죄프로파일러(범죄심리 전문가)
	사회 복지학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 기술·가정, 심리학, 보건, 환경	사회문제 탐구, 생활과 과학, 가정과학	사회복지학, 청소년학, 보건복지학, 가족학, 노인복지학, 청소년복지학, 아동복지학, 여성복지학, 상담복지학, 사회복지재활학, 사회복지경영학	사회복지개론, 노인복지론, 장애인복지론, 아동복지론, 지역사회복지론, 다문화사회복지론, 사회복지정책론, 사회복지법제	사회복지사, 아동·가족상담사, 사회복지행정가, 국제사회복지사, 사회복지연구원, 다문화가족지원 종사자, 청소년지도사, 건강가정사
	문헌 정보학	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 세계사, 정보, 제2외국어I, 논술	고전 읽기, 영어권 문화, 진로 영어, 고전과 윤리, 제2외국어II	문헌정보학, 도서관학	서지학, 기록관리학의 이해, 문헌정보학개론, 정보조사방법론, 문헌분류실습, 정보검색론, 정부기록물관리, 문헌보존법	사서, 기록물관리사, 정보검색사, 정보관리전문가, 지식경영전문가
	언론·홍보·미디어	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 한국지리, 세계지리, 세계사, 동아시아사, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 윤리와 사상, 생활과 윤리, 음악, 미술, 연극, 심리학, 논리학, 정보, 논술, 제2외국어I	경제 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 여행지리, 고전과 윤리, 사회문제 탐구, 음악감상과 비평, 미술 감상과 비평, 제2외국어II	방송언론광고학, 신문방송학, 언론학, 언론홍보학, 언론홍보영상학, 광고홍보학, 언론광고학, 정치언론홍보학, 뉴미디어학, 디지털미디어학	저널리즘이론, 광고기획론, 방송뉴스제작, 미디어심리학, 마스크뮤니케이션이론, 방송학개론, 영상커뮤니케이션이론, 언론사상	광고 및 홍보 전문가, 홍보기획자, 기자, 방송기획자(PD), 방송 콘텐츠 기획자, 아나운서, 쇼핑호스트, 비디오저널리스트
	도시·지역	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 미적분, 한국지리, 세계지리, 세계사, 경제, 사회·문화, 지구과학I, 환경	기하, 경제 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 여행지리, 사회문제 탐구, 지구과학II, 생활과 과학, 공학 일반	도시계획학, 지역계획학, 지역개발학, 도시행정학, 도시개발학, 도시공학, 도시환경계획학	지리정보개론, 도시계획이론, 교통체계분석, 국토및지역계획, 도시지리학, 도시재개발, 도시인구론, 도시계획관계 법규	도시계획가, 도시교통안전 전문가, 도시재생전문가, 지역개발연구원, 도시설계가, 지리정보시스템(GIS) 전문가

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

\*고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
사회	군사·국방·안보	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 한국지리, 세계지리, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 세계사, 동아시아사, 정치와 법, 화학I, 생물I, 체육, 운동과 건강, 정보, 제2외국어I	영어권 문화, 진로 영어, 사회문제 탐구, 생활과 과학, 스포츠 생활, 공학 일반	국방안보학, 군사학, 해군군사학, 군사안보학	국가안보론, 국방행정론, 군사학개론, 군대윤리론, 무기체계론, 북한학, 군사영어	장교, 공군파일럿, 국방·안보연구원, 군사전략가, 군사첩보요원, 군무원
	경찰·소방·안전	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 한국지리, 사회·문화, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 정치와 법, 화학I, 생물I, 체육, 운동과 건강, 정보, 기술·가정, 심리학, 보건	사회문제 탐구, 생활과 과학, 스포츠 생활, 가정과학	경찰행정학, 교정학, 소방방재학, 경찰경호학, 소방안전공학, 경찰소방학, 경찰경호학, 경호·무도학, 경호보안학, 경호비서학	경찰학개론, 소방학개론, 화재재난관리론, 체포술, 소방행정학, 경찰수사론, 방재학개론, 경호무도, 경호방법론	경찰관, 소방관, 교도관(교정직공무원), 소방공학기술사, 경호원(보안업체 직원), 경호지도사, 신변보호사, 위험관리연구원
상경	경영	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 미적분, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 세계지리, 세계사, 논리학, 논술, 제2외국어I, 기술·가정, 실용 경제, 심리학	기하, 경제 수학, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 실용 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 사회문제 탐구, 지식 재산 일반, 제2외국어III, 창의 경영	경영학, 경영정보학, e-비즈니스학, 마케팅학, IT경영학, 경영컨설팅학, 관광경영학, 호텔경영학, 의료경영학, 글로벌비즈니스학, 융합경영학	경영학원론, 경영전략, 마케팅조사, 재무관리, 서비스경영	경영컨설턴트, 경영기획사, 소셜마케팅전문가, 창업컨설턴트, 기업프로파일러, 노무사, 기업인수합병전문가, 직무분석가, 품질인증심사전문가, 상품기획전문가
	경제·금융·부동산	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 한국지리, 세계지리, 정보, 제2외국어I, 심리학, 실용 경제	경제 수학, 실용 수학, 기하, 인공지능 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 사회문제 탐구	경제학, 경제금융학, 금융보험학, 부동산학, 경제통상학, 산업경제학, 경제물리학, 디지털경제학, 금융마케팅학, 글로벌경제학, 자산관리학	경제학원론, 손해보험론, 부동산투자론, 거시경제, 증권시장론	경제연구원, 금융자산운영가, 부동산컨설턴트, 투자분석가, 외환딜러, 회계사, 은행원, 신용분석가, 보험계리사, 보험 및 금융상품개발자, 보험중개사
	무역·물류	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 미적분, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 세계지리, 세계사, 동아시아사, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 제2외국어I, 실용 경제	경제 수학, 실용 수학, 영어권 문화, 진로 영어, 여행지리, 생활과 과학, 제2외국어II, 창의 경영	무역학, 물류유통학, 국제물류학, 무역유통학, 유통학, 국제통상학, 국제무역마케팅학, 유통경영학, 동북아국제통상학, 해운항만물류학	무역학원론, 운송망설계, 국제통상학, 인터넷유통마케팅, 국제자본이동	국제무역전문가, 물류관리사, 운송망설계, 국제통상학, 전자상거래관리사, 관세행정원, 포워드, 복합운송주선인, 국제통상전문가
	회계·세무	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 미적분, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 경제, 정치와 법, 사회·문화, 생활과 윤리, 정보, 실용 경제	경제 수학, 실용 수학, 수학과제 탐구, 사회문제 탐구, 정보과학	회계학, 세무학, 세무회계학, 경영회계학, 세무회계정보학, 리스크관리보험학	회계원리, 세무관리, 재무회계, 재무관리, 세무정책	공인회계사, 세무사, 관세사, 조세행정사무원, 회계사무원, 보험계리사, 감사사무원, 신용분석가, 선물거래중개인, 신용추심원

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
상	관광	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 한국지리, 세계지리, 세계사, 경제, 사회·문화, 세계지리, 음악, 미술, 연극, 제2외국어I, 종교학, 실용경제	영어권 문화, 진로 영어, 심화영어, 여행지리, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평, 제2외국어II	관광학, 관광경영학, 호텔관광, 항공관광과, 관광문화학, 호텔경영학, 외식산업학, 항공서비스학, 도시관광계획학, 레저컨벤션학	관광학원론, 관광경영학개론, 관광레저기획론, 여가사회·문화론, 관광조사분석론	호텔관리자, 행사기획자, 여행상품개발자, 항공기객실승무원, 관광코디네이터, 여행관리자, 카지노 딜러, 면세상품판매원, 여행서비스관련종사자
		화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 사회·문화, 음악, 미술, 연극, 교육학, 철학, 심리학, 진로와 직업, 논술	사회문제 탐구, 고전과 윤리, 생활과 과학, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평	교육학, 교육공학, 평생교육학, 교육심리학, 교육과정, 국제평생교육학, 상담심리교육학, 청소년상담학	교육공학, 교육심리학, 평생교육학, 교육행정학, 교육사회학, 교육과정, 교육평가	교육학자, 교육연구원, 교육행정공무원, 평생교육사, 이러닝기획자, 인적자원전문가, 방과후교사, 교재교구개발자, 입학사정관, 학습상담원
		화법과 작문, 언어와 매체, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 사회·문화, 경제, 생명과학I, 음악, 미술, 연극, 체육, 운동과 건강, 기술·가정, 철학, 심리학, 교육학, 보건	사회문제 탐구, 생활과 과학, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평, 가정과학	유아교육학, 보육학, 아동보육학, 영유아 보육학, 아동학, 아동미술보육학	영유아발달, 유아교육개론, 아동발달론, 영유아부모교육론, 영유아 교수방법론	유치원교사, 보육교사, 아동생활전문가, 유아교재교구개발자, 아동발달전문가, 언어치료사, 놀이치료사, 유아심리상담사, 아동상품기획자
		화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 한국지리, 동아시아사, 사회·문화, 세계지리, 경제, 정치와 법, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 음악, 미술, 체육, 운동과 건강, 기술·가정, 철학, 심리학, 교육학, 정보	사회문제 탐구, 생활과 과학, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평	초등교육학	초등교육론, 초등교육과정, 초등창의성교육, 초등다문화교육의이론 및 실제, 초등교육행정 및 경영	초등학교 교사, 초등교육연구사, 초등교재교구개발자, 초등교육정책연구원
하	중등교육	화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 기술·가정, 철학, 심리학, 교육학, 정보, 전공 관련 선택 교과	전공 관련 진로 교과	국어교육학, 수학교육학, 영어교육학, 사회교육학, 과학교육학, 체육교육학, 보건교육학, 윤리교육학	중등교재연구 및 지도 법, 중등교과교육론, 중등 상담과 생활지도	중고등학교 교사, 중등교육연구사, 중등교육컨텐츠 개발자, 중등교과 교육과정개발자
		화법과 작문, 언어와 매체, 확률과 통계, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 사회·문화, 생명과학I, 체육, 운동과 건강, 음악, 미술, 교육학, 철학, 심리학, 진로와 직업	사회문제 탐구, 고전과 윤리, 음악 연주, 미술 창작	특수교육학, 초등특수교육학, 중등특수교육학, 유아특수교육학, 특수체육교육, 언어치료학, 언어병리학	특수교육학개론, 학습장애이교육, 시각장애이교육, 정신지체이교육, 정서장애이교육	특수학교 특수교육교사, 일반학교 특수학급교사, 특수교육연구원, 학습장애치료교사, 장애인정보화교육사, 언어치료사, 놀이치료사



05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
자연	수학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보	기하, 수학과제 탐구, 실용 수학, 경제 수학, 인공지능 수학	수학과, 응용수학, 전산수학	미적분학, 기하학, 대수학, 응용수학, 해석학	수학자, 수학연구원, 보험계리사, 수학교사·강사, 회계사무원, 수학교과교수
	통계	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 경제, 사회·문화, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보	기하, 수학과제 탐구, 실용 수학, 경제 수학, 인공지능 수학, 사회문제 탐구, 인공지능 기초	통계학, 응용통계학, 전산통계학, 데이터과학과, 데이터정보학	확률통계학, 빅데이터 분석, 데이터마케팅, 통계자료분석론, 통계데이터베이스, 다변량자료분석	통계학자, 빅데이터 전문가, 암호해독전문가, 리스크매니저, 데이터마이너, 통계분석가, 통계연구원, 펀드매니저, 통계컨설턴트
	물리·천문	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보	기하, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 물리학II, 지구과학II, 과학사, 융합과학, 인공지능 기초	물리학, 나노전자물리학, 천문우주학, 전자물리학	현대물리학, 우주천체물리학, 입자물리학, 고체물리학, 태양계탐사, 천문학관측법	물리학연구원, 천문학 연구원, 인공위성개발원, 항공우주연구원, 물리학자, 원자력기사
	지질·대기·해양	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 한국지리, 세계지리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보, 환경	기하, 수학과제 탐구, 물리학II, 화학II, 지구과학II, 과학사, 융합과학, 해양 문화와 기술	지질학, 대기환경과학, 해양과학, 지구정보공학	지질학, 해양학, 기후학, 광물학, 암석학, 고체지구과학, 해양지질학, 해양생물학, 기후역학	지질학연구원, 기상연구원, 해양과학연구원, 지질자원연구원, 기후변화전문가, 해양 에너지 기술자, 일기예보관, 해양환경기사
	농림·축산·수산	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 한국지리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 환경	기하, 수학과제 탐구, 화학II, 생명과학II, 생활과 과학, 농업 생명 과학, 해양 문화와 기술	농업공학, 축산학, 수산양식학, 산림학, 낙농학, 임산공학, 원예학, 해양생산학, 화훼학	자원식물재배학, 어업생물학, 축산가공학, 수산자원학, 농업해충학, 원예학	농업기술자, 축산업지도사, 수산양식업자, 공항검역관, 친환경제품인증심사원, 스마트팜운영자, 원예기술자, 농림어업관련 시험원, 아쿠아리스트
	식품영양	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 경제, 사회·문화, 정치와 법, 생활과 윤리, 화학I, 생명과학I, 기술·가정, 정보, 보건, 환경	실용 수학, 경제 수학, 화학II, 생명과학II, 융합과학, 생활과 과학, 가정과학	식품영양학, 제과제빵과, 전통조리과, 식품조리학, 식품과학, 식품생산가공학	식품가공학, 영양학, 조리실습, 기초영양학, 식품분석학	영양사, 조리사, 가공식품개발연구원, 식품품질평가사, 전통식품제조원, 식품학연구원

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

\*고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
기이학	기계	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 경제, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보·기술·가정, 환경	기하, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 물리학II, 화학II, 과학사, 인공지능 기초, 공학 일반, 지식 재산 일반	기계시스템공학, 기계자동차공학, 기계ICT공학, 기계우주항공공학, 기계조선해양공학, 기계제어공학, 스마트기계공학, 정밀기계공학, 로봇공학	기계공학, 로봇공학, 자동차공학, 기계공학실험, 동력공학, 유체기계, 공장자동화, 제어시스템설계, CAD/CAM	기계공학기술자, 자동차공학자, 공업기계설치 및 정비원, 철도기관차 및 전동차 정비원, 드론개발자, 해양설비(플랜트)설계사, 소방공학기술자
	전기·전자	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 경제, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보·기술·가정, 환경	기하, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 물리학II, 화학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 인공지능 기초, 공학 일반, 지식 재산 일반	전기공학, 전기전자제어공학, 전기전자컴퓨터공학, 전기전자자동차공학, 전기정보공학, 디스플레이반도체공학, 제어계측공학	전기회로, 반도체공학, 전자고급프로그래밍, 전자수치해석, 회로이론, 신호 및 시스템, 디지털회로설계, 전기전자실험	전기공학기술자, 전자공학기술자, 전자부품연구원, 전기인전기술자, 전기설비조작원, 발전설비기술자, 전기제품개발기술자
	컴퓨터·소프트웨어	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 경제, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 정보·기술·가정, 논리학	기하, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 실용 수학, 물리학II, 화학II, 융합과학, 과학사, 인공지능 기초, 공학 일반, 지식 재산 일반	컴퓨터정보공학, 소프트웨어공학, 스마트 IT, IT공학, 데이터사이언스융합, 전산학, 컴퓨터시스템 공학, 인공지능융합, 전산정보공학, 게임공학	소프트웨어 공학, 컴퓨터프로그래밍, 프로그래밍 언어론, 객체지향 프로그래밍, 컴퓨터 구조, 운영체제, 임베디드시스템	컴퓨터프로그래머, 컴퓨터하드웨어 기술자, 인공지능전문가, AR/VR전문가, 클라우드시스템엔지니어, 블록체인전문가, 모바일앱개발자, 데이터베이스개발자, 메타버스전문가
	정보·통신·보안	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 경제, 물리학I, 화학I, 지구과학I, 생명과학I, 정보·기술·가정, 논리학	기하, 수학과제 탐구, 인공지능 수학, 실용 수학, 물리학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 인공지능 기초, 공학 일반, 지식 재산 일반	정보통신공학, 네트워크통신보안, ICT융합, 스마트IT학, 응용정보공학, 정보기술융합공학, 사물인터넷공학, 인포매틱스융합, 사이버보안, 정보보안	시스템 보안, 컴퓨터 네트워크, 디지털포렌식 이론, 사이버보안, 정보통신공학, 정보보호개론, 현대암호학, 클라우드 컴퓨팅	네트워크엔지니어, 사물인터넷전문가, 컴퓨터보안전문가, 블록체인전문가, 통신장비기사, 산업보안관리사, 스마트팜구축가, 스마트도시전문가, 정보보호전문가, 암호알고리즘개발원
	산업공학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 경제, 정치와 법, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 지구과학I, 생명과학I, 경제, 정보, 기술·가정, 환경, 보건	심화 국어, 경제 수학, 수학과제 탐구, 실용 수학, 융합과학, 과학사, 생활과 과학, 공학 일반, 지식 재산 일반, 창의 경영	경영공학과, 산업경영학, 산업시스템 공학, ICT 경영학부, 산업경영공학, 산업정보시스템, 산업정보학과, 안전공학	기술경영, 생산계획, 안전공학, 물류공학, 원가공학, 작업관리, 품질관리	산업인전기사, 품질경영기사, MIS전문가, 시스템운영관리자, 경영컨설턴트, 품질인증심사전문가, 제품생산 관리자, 산업관리원
건축·토목	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 한국지리, 세계지리, 경제, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 지구과학I, 생명과학I, 미술, 환경, 기술·가정, 정보	기하, 수학과제 탐구, 실용 수학, 물리학II, 지구과학II, 과학사, 생활과 과학, 미술 창작, 미술 감상과 비평, 공학 일반, 가정과학, 지식 재산 일반	건축토목공학, 건축도시공학, 실내건축학, 건설공학, 토목공학, 건설방재공학, 건축설비공학, 사회기반시스템공학, 토목방재공학, 도시건설공학	건축설계, 토목시공학, 측량학, 현대건축, 건축구조시스템, 구조역학, 교량공학, 사회기반시스템설계	건축기사, 한식목공, 건축감리기술자, 인테리어디자이너, 구조설계사, 시공기사, 토목안전환경기술자, 토목공학 전문가, 건축설비기술자, 건설재해시험원, 건설견적원	

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
대 학	환경 에너지	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 한국지리, 세계지리, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 환경, 기술·가정	기하, 수학과제 탐구, 물리학II, 화학II, 생명과학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 생활과 과학, 공학 일반, 해양 문화와 기술, 지식 재산 일반	에너지시스템공학, 환경공학, 환경에너지공학, 사회환경시스템공학, 지역환경기반공학, 신에너지자원공학, 친환경에너지공학, 원자핵공학, 광공학	환경학 개론, 신재생에너지, 에너지공학, 환경생태학, 환경화학, 환경 미생물학, 생태복원공학, 폐기물처리, 자원처리공학	환경공학기술자, 에너지공학기술자, 신재생에너지전문가, 기후변화전문가, 원자력연구원, 해양공학자, 폐기물처리기술자, 대기환경기사, 소음진동기술자, 대체에너지개발연구원
	생명과학 생명공학	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 기술·가정, 환경, 보건	기하, 수학과제 탐구, 물리학II, 화학II, 생명과학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 생활과 과학, 공학 일반, 농업 생명 과학, 해양 문화와 기술, 지식 재산 일반	생명과학, 바이오시스템공학, 유전공학, 생명공학, 식물생명공학, 동물생명공학, 생명자원공학, 생체공학, 미생물학, 의생명공학	세포학, 미생물학, 분자유전학, 생물공정공학, 생체역학, 동물생리학, 발생학, 세균학, 생태학	생명과학연구원, 생명공학연구원, 약학연구원, 의약품품질관리원, 수산학연구원, 식품공학기술자, 기초과학연구원
	화학 화학공학	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 지구과학I, 기술·가정, 환경	기하, 수학과제 탐구, 물리학II, 화학II, 생명과학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 생활과 과학, 공학 일반, 지식 재산 일반	화공시스템, 나노화학공학, 화학에너지공학, 화공신소재공학, 정밀화학신소재학, 바이오화학공학, 화공생명과학	정밀화학, 공학유기화학, 화공열역학, 화공유체역학, 공학무기화학, 촉매공학, 열 및 물질전달, 화공양론, 화학반응공학	화학연구원, 석유화학기술자, 정밀화학 연구원, 신약개발연구원, 연료전지연구원, 플라스틱기술자, 농약품기술자, 화장품기술자, 기초과학연구원
	재료 신소재	화법과 작문, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 물리학I, 화학I, 지구과학I, 생명과학I, 기술·가정, 환경	기하, 수학과제 탐구, 물리학II, 화학II, 생명과학II, 지구과학II, 융합과학, 과학사, 생활과 과학, 공학 일반, 지식 재산 일반	첨단신소재공학, 융합소재공학, 섬유공학, 바이오소재, 신소재공학, 금속신소재공학, 소재공학과, 나노신소재공학, 세라믹공학, 재료공학	첨단소재공학, 신소재공학실험, 소재가공학, 나노재료학, 신소재 공정실험, 제철제강공학, 재료과학, 세라믹스개론	재료공학기술자, 금속공학기술자, 나노공학기술자, 바이오세라믹재료시험원, 금속재료공학시험원, 스마트이류개발자, 3D프린팅 전문가
의 학	의학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 화학I, 생명과학I, 운동과 건강, 보건, 심리학	기하, 수학과제 탐구, 화학II, 생명과학II, 생활과 과학	의학, 치의학, 한의학, 수의학	내과학, 외과학, 면역학, 의료윤리학, 의료법규, 침구학, 사상의학, 치과재료학, 구강생화학, 치과보존학개론	의사, 한의사, 치과의사, 의학연구원, 수의사, 의료관련 NGO 종사자, 법의학자, 의학전문기자
	약학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 화학I, 생명과학I, 운동과 건강, 보건, 심리학	기하, 수학과제 탐구, 화학II, 생명과학II, 생활과 과학	약학, 제약학, 한약학, 의약공학, 산업제약학, 생의학화학, 제약재료학	생약학, 약학개론, 약품제조학, 약품분석학, 의약품조제 및 복약지도, 예방약학, 무기약화학, 약품생화학	약사, 제약사, 약학연구원, 제약회사연구원, 의약품보관관리사, 의약품인허가전문가, 의약품화학공학자

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

\*고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
의 학	간호학	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 사회·문화, 화학I, 생명과학I, 운동과 건강, 보건, 심리학, 기술·가정	화학II, 생명과학II, 생활과 과학	간호학, 간호과학, 간호복지학	성인간호학, 지역사회간호학, 아동간호학, 간호관리학, 응급간호학, 간호정책, 정신간호학, 간호행정	간호사, 간호장교, 전문간호사, 간호직 공무원, 보건교사, 조산사, 의료코디네이터, 의료급여관리사
	보건·임상	화법과 작문, 언어와 매체, 미적분, 확률과 통계, 생활과 윤리, 윤리와 사상, 사회·문화, 물리학I, 화학I, 생명과학I, 운동과 건강, 보건, 심리학, 기술·가정	물리학II, 화학II, 생명과학II, 생활과 과학	보건행정학, 공중보건학, 임상병리학, 응급보건학, 재활학, 병원관리학, 치위생학, 치기공학, 물리치료학, 작업치료학, 바이오메디컬공학	보건관리학, 임상물리치료학, 보건의료제도 및 정책, 공중보건학, 환경보건학, 보건경제학, 환경응급처치학, 의무기록관리학	보건직 공무원, 임상병리사, 방사선사, 물리치료사, 작업치료사, 치과위생사, 응급구조사, 보건교육사, 치과기공사, 의지보조기사, 의무기록사, 병원코디네이터
예 체 미	무용	화법과 작문, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 사회·문화, 생활과 윤리, 물리학I, 생명과학I, 체육, 운동과 건강, 음악, 미술, 연극, 심리학	스포츠 생활, 체육 탐구, 음악 연주, 음악 감상과 비평, 미술 창작, 미술 감상과 비평, 창의 경영	무용학, 발레 전공, 한국무용, 현대무용, 민속무용, 무용예술학, 생활무용, 댄스스포츠	현대무용실기, 발레실기, 한국무용실기, 안무법, 무용지도법	무용가, 대중무용수, 안무가, 무용강사, 스포츠댄스 선수, 공연기획자
	체육	화법과 작문, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 경제, 사회·문화, 생활과 윤리, 물리학I, 생명과학I, 체육, 운동과 건강, 음악, 미술, 연극, 심리학, 보건	실용 수학, 사회문제 탐구, 생활과 과학, 스포츠 생활, 체육 탐구, 창의 경영	체육학, 사회체육학, 스포츠과학, 동양체육, 태권도학, 경호학, 경호정보학, 운동처방학, 스포츠레저학, 골프산업학, 스포츠건강학, 해양스포츠학	체육원리, 사회체육개론, 운동역학, 스포츠경영, 운동생리학	경기심판, 스포츠감독, 스포츠에이전트, 생활체육연구원, 경호원, 스포츠트레이너, 다이어트프로그래머, 경기기록원, 스포츠비디오판독가
	연예·영화·연극	화법과 작문, 언어와 매체, 영어 회화, 영어 독해와 작문, 생활과 윤리, 사회·문화, 세계사, 동아시아사, 음악, 미술, 연극, 철학, 심리학, 제2외국어I	고전 읽기, 영미 문학 읽기, 음악 연주, 음악 감상과 비평, 미술 창작, 미술 감상과 비평, 창의 경영	방송연예, 영화학, 공연예술, 연극영화학, 연기연출학, 연기예술학, 모델과, 엔터테인먼트, 연극학, 연기전공, 연기예술학전공, 영상예술학	연기실습, 연극제작실습, TV연출론, 영상제작실습	배우(연극, 영화), 영화감독, 방송연출가, 영상촬영기사, 영화평론가, 아나운서, 개그맨, 성우, 쇼핑호스트, 모델
음악	화법과 작문, 언어와 매체, 영어 회화, 사회·문화, 세계사, 음악, 연극, 심리학, 제2외국어I	영미 문학 읽기, 음악 연주, 음악 감상과 비평, 창의 경영	음악학, 국악과, 관현악과, 실용음악, 피아노과, 성악과, 작곡과, 지휘과, 창작음악학, 뮤지컬과, 타악과, 종교음악, 뉴미디어작곡과	성악이론, 실용음악이론, 악보분석, 시창청음, 화성법	연주자(보컬, 악기), 작곡(편곡)가, 지휘자, 국악인, 음향감독, 보컬트레이너, 음악평론가, 뮤지컬배우, 음반기획자, 음악교재출판기획자	

05. 전공별 추천 로드맵 (계속)

※고등학교 선택과목 중 수능공통 과목은 미기재

계열	전공	고등학교		대학교		졸업후
		일반선택	진로선택	관련 전공	관련 교과	관련 직업
예체이	미술 공예 디자인	화법과 작문, 언어와 매체, 영어 회화, 사회·문화, 미술, 음악, 연극, 심리학, 기술·가정, 철학	미술 창작, 미술 감상과 비평, 창의 경영	서양미술학, 동양미술학, 디자인, 순수미술학, 조소, 현대미술, 공예전공, 미술창작과, 서예전공, 판화전공, 입체조형, 산업디자인, 시각디자인	회화, 조각기법, 서양미술사, 현대미술론, 디자인발상법	시각디자이너, 공예가, 화가, 미술평론가, 웹디자이너, 큐레이터(학예사), 제품디자이너, 일러스트레이터, 무대디자이너, 자동차디자이너, 아트딜러, 미술품감정사
	디지털 콘텐츠	언어와 매체, 화법과 작문, 확률과 통계, 영어 회화, 사회·문화, 세계사, 물리학I, 화학I, 미술, 음악, 연극, 정보, 심리학, 기술·가정, 철학	영어권 문화, 생활과 과학, 음악 감상과 비평, 미술 감상과 비평, 미술 창작, 인공지능 기초, 정보과학, 지식 재산 일반, 창의 경영	애니메이션전공, 디지털콘텐츠디자인, 디지털게임, 디지털영상미디어, 게임그래픽디자인, 웹디자인, 만화콘텐츠전공	캐릭터창작, 영상미학, 특수효과, 3D모델링, 게임아트	아트디렉터, 개인미디어 콘텐츠제작자, 게임테크니컬 아티스트, 웹툰작가, 일러스트레이터, 모션그래픽디자이너, 캐릭터디자이너, 애니메이터, 애니메이션기획자, 게임기획자